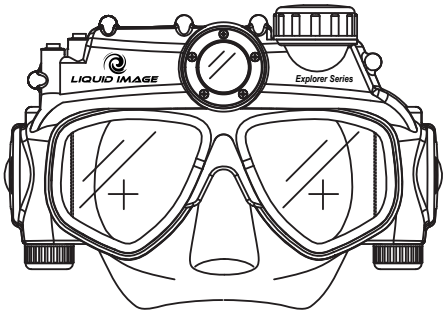
LIQUID IMAGE®

Explorer Series 8.0MP

Models UDCM 304



WATERPROOF 15ft 5m DEPTH Explorer Series™

Manual de instruções - Máscara Digital subaquática de Câmera

PORTUGUES

ES032011VERS2

© 2011 Liquid Image Co, LLC. All rights reserved

ATENÇÃO

Este manual explica como utilizar em segurança o Underwater Digital Camera Mask. **Leia estas instruções com atenção antes de utilizar a câmara.**

Guarde este manual num lugar seguro para referência futura.

Declinação de responsabilidade
Todos os esforços foram efectuados para que as informações contidas neste manual estejam correctas e completas, Liquid Image Co declina qualquer responsabilidade em caso de erro ou omissão. Liquid Image Co reserva-se o direito de mudar as especificações do hardware e do software descritas neste manual a qualquer momento e sem aviso prévio.

Liquid Image Co declina qualquer responsabilidade na sequência de danos inerentes a um uso incorrecto deste produto, ao não cumprimento das instruções contidas neste manual, ou a modificações efectuadas no CAMERA MASK.

Precauções relativas ao armazenamento de dados: Os dados guardados podem ser perdidos ou inválidos. É recomendado que qualquer dado importante seja copiado num media separado (disco rígido, DVD-R ou CD-R). Liquid Image Co não garante e declina qualquer responsabilidade em caso de danos inerentes a dados inválidos ou perdidos na sequência de uma disfunção da câmara, do software, dos cartões memória, PC, dispositivos periféricos, utilização de cartões memória, ou por qualquer perda que resulte de imagens que não podem ser guardadas, de imagens apagadas, destruídas, ou danificadas devido a um problema ou erro aquando da utilização da câmara ou de qualquer um dos seus acessórios.

O Underwater Digital Camera Mask é um dispositivo electrónico sofisticado e deve ser sempre utilizado sob vigilância de um adulto. Este produto não deve ser utilizado por crianças com menos de 13 anos. Este produto não é um brinquedo. A inserção dos cartões memória, cabo USB, e das pilhas deve ser efectuada por um adulto com idade nunca inferior a 18 anos após ter lido e entendido este manual. Um adulto deve sempre verificar todos os compartimentos estanques antes de cada utilização.

Os produtos mencionados e não mencionados acima, ou mencionados ao longo do manual devem ser marcas comerciais ou marcas comerciais registadas das respectivas empresas.

ÍNDICE

1.0 DESCRIÇÃO DO SEU CAMERA MASK- Explorer Series™
- 1.1 Características POR- 2
- 1.2 Especificações POR- 2
- 1,3 Especificações do sistema POR- 2

2.0 CONTEÚDO DA CAIXA
- 2.1 Partes e acessórios fornecidos POR- 3
- 2.2 Nome das partes - Visualização dianteira POR- 4
- 2.3 Nome das partes - Visualização traseira POR- 5
- 2.4 Nome das partes - Visualização descritiva POR- 6

3.0 CONFIGURAÇÃO DO CAMERA MASK
- 3.1 Inserir ou substituir as pilhas POR- 7
- 3.2 Inserir um cartão memória Micro SD POR- 8
- 3.3 Configurar o Modo da Data e Hora POR- 9
- 3.4 Compartimento de armazenamento POR-10

4.0 GRAVAR IMAGENS E VÍDEOS
- 4.1 Modo Imagem Fixa POR-10
- 4.2 Modo Vídeo POR-11
- 4.3 Desligar POR-11

5.0 TRANSFERIR IMAGENS FIXAS E VÍDEOS PARA O COMPUTADOR
- 5.1 Abrir o compartimento da memória POR-12
- 5.2 Ligar e transferir ficheiros POR-12
- 5.3 Desligar e fechar o compartimento da memória POR-13

6.0 INSTRUÇÕES PARA TESTAR A CÂMARA
- 6.1 Etapa um - Testar uma imagem e um vídeo POR-13
- 6.2 Etapa dois - Testar o tamanho do ficheiro POR-14
- 6.3 Etapa três - Utilizar a RETÍCULA DE MIRA (Visor) POR-15
- 6.4 Etapa quatro - Testar o CAMERA MASK POR-16

7.0 LIMPEZA E MANUTENÇÃO POR-16

8.0 PRECAUÇÕES DE UTILIZAÇÃO DA CÂMARA POR-18

9.0 PRECAUÇÕES DE UTILIZAÇÃO DA MÁSCARA POR-19

10.0 PRECAUÇÕES DE UTILIZAÇÃO DAS PILHAS POR-20

11.0 PERGUNTAS FREQUENTES E VERIFICAÇÃO DE PROBLEMAS POR-21

12.0 ACESSÓRIOS POR-23

1.0 DESCRIÇÃO DO SEU CAMERA MASK

1.1 Características

Imagens fixas
Vídeo
Memoria flash interna 32 MB NAND e suporta Cartão Micro SD
Sem necessidade de driver para Windows 2000/ME/XP/Vista/7, Mac 9.x e X.x

1.2 Especificações - Podem mudar sem aviso prévio

Sensor	Sensor 5.0MP CMOS
Resolução da Imagem *	8.0Megapixels (3264 * 2448)
Lente	F/3.2 f = 4.0mm
Gama de focagem	0.8m ao infinito
Memória interna	Memória Flash 32 MB NAND
Cartão memória externo	Cartão Micro SD/SDHC suporta até 32 GB
Modo Vídeo **	Até 30 FPS @VGA
Formato do Ficheiro	Imagem: JPEG, Vídeo: AVI
Visualizador de estado	Ecrã LCD
Interface PC	USB
Alimentação	2 AAA 1.5V (LR03, FR03) Alcalina, Lítio Energizer®, ou NiMH
Tempo de desligação automática do sistema	180 segundos

* Os numeros efetivos de pixel sao aproximativos ** Approximate frames per second

1.3 Especificações do sistema

Sistema operativo	Windows 2000/ME/XP/Vista/7, Mac 9.x ou X.x
CPU	Pentium II ou superior
RAM	64MB no mínimo
Interface	Porta USB
CD	CD ROM velocidade 4x ou superior

2.0 CONTEÚDO DA CAIXA

2.1 Partes e acessórios fornecidos

Verificar primeiro o conteúdo (antes de usar) para confirmar a presença de todos os elementos. Contacte o seu fornecedor Liquid Image Co caso faltem elementos.

MANUAL DE INSTRUÇÕES
UNDERWATER DIGITAL CAMERA MASK
CABO USB
GARANTIA

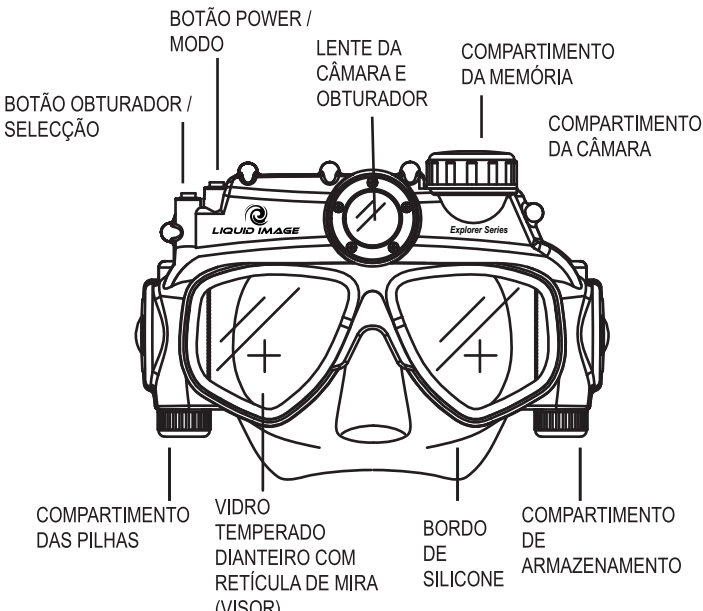
Os acessórios podem incluir:

MALA DE TRANSPORTE
PILHAS
TUBO DO GRAXE DE SILICONE

NOTA: O UNDERWATER DIGITAL CAMERA MASK será denominado "CAMERA MASK" no manual de instruções.

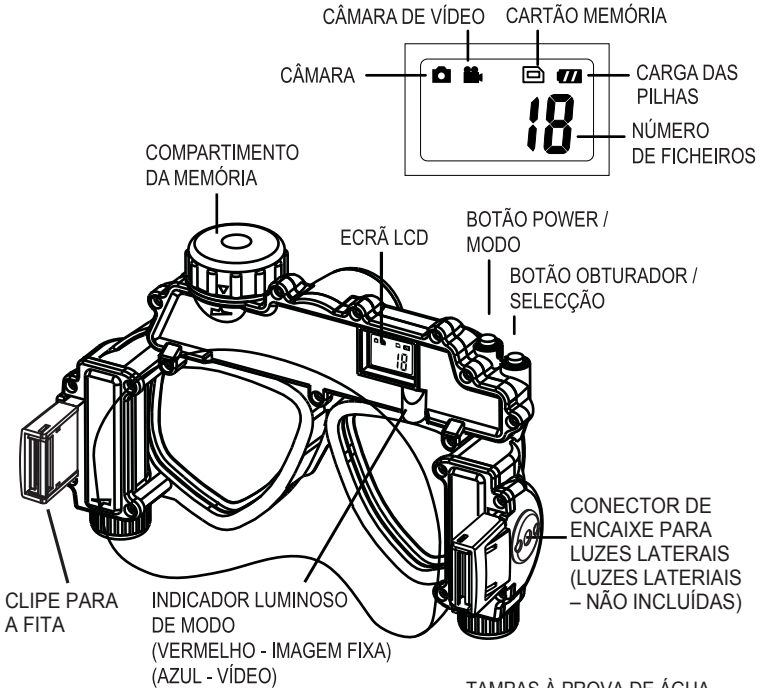
ATENÇÃO: NÃO ABRIR O CORPO DA CÂMARA SELADO NA FÁBRICA COM PARAFUSOS. ISTO ANULARÁ A GARANTIA. NÃO UTILIZAR UMA CHAVE DE FENDAS PARA ABRIR AS PARTES DO CAMERA MASK.

2.2 Nome das partes - Visualização dianteira

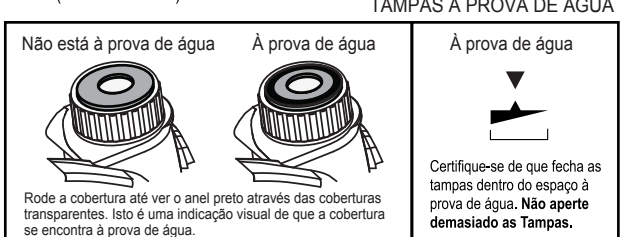


CABO USB

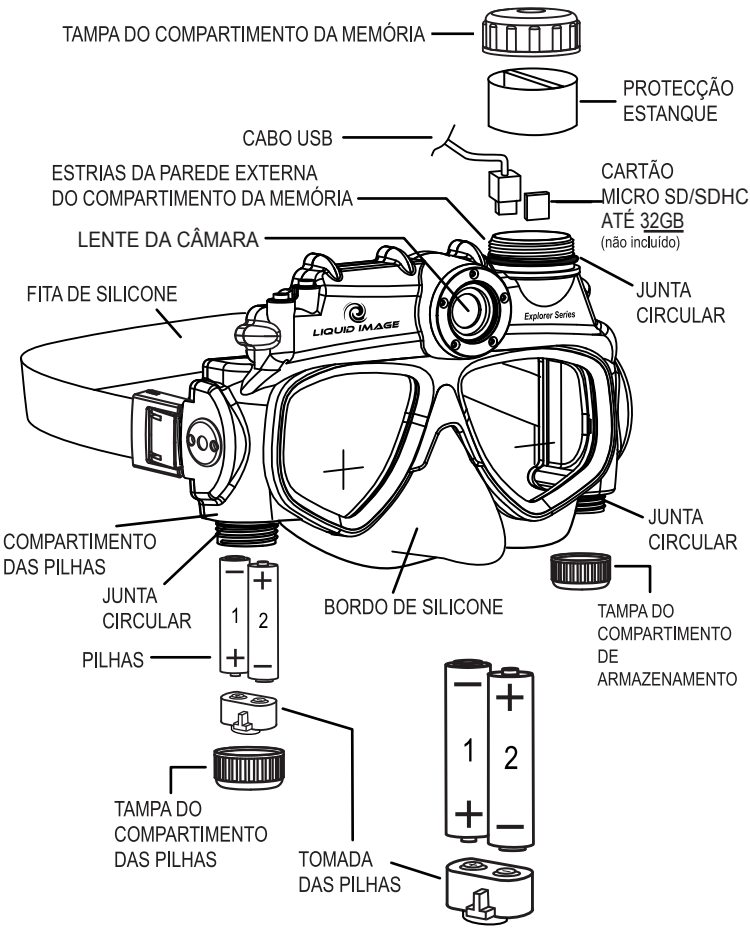
2.3 Nome das partes - Visualização traseira


CÂMARA DE VÍDEO
CARTÃO MEMÓRIA
CÂMARA
CARGA DAS PILHAS
18
NÚMERO DE FICHEIROS
COMPARTIMENTO DA MEMÓRIA
ECRÃ LCD
BOTÃO POWER / MODO
BOTÃO OBTURADOR / SELECÇÃO
CONECTOR DE ENCAIXE PARA LUZES LATERAIS (LUZES LATERIAIS – NÃO INCLUÍDAS)
CLIPE PARA A FITA
INDICADOR LUMINOSO DE MODO (VERMELHO - IMAGEM FIXA) (AZUL - VÍDEO)

TAMPAS À PROVA DE ÁGUA


Não está à prova de água
À prova de água
Rode a cobertura até ver o anel preto através das coberturas transparentes. Isto é uma indicação visual de que a cobertura se encontra à prova de água.
À prova de água
Certifique-se de que fecha as tampas dentro do espaço à prova de água. Não aperte demasiado as Tampas.

2.4 Nome das partes - Visualização descritiva



3.0 CONFIGURAÇÃO DO CAMERA MASK

PRECAUÇÃO: A configuração deve ser efectuada por um adulto com idade nunca inferior a18 anos. Verifique se o CAMERA MASK está completamente seco antes de realizar esta tarefa. A configuração deve sempre ter lugar num local limpo e seco em ambiente controlado. Esta tarefa deve ser realizada no interior a fim de evitar a exposição dos elementos.

3.1 Inserir ou substituir as pilhas

Deve utilizar pilhas Alcalinas AAA, Lítio AAA, ou NiMH AAA no CAMERA MASK (1.5V AAA, LR03, FR03). NOTA: A utilização de pilhas de Lítio Energizer® é recomendada. A vida útil destas pilhas á aproximadamente 10 vezes maior que as pilhas alcalinas quando utilizadas no CAMERA MASK.

NOTA: O indicador LCD indica a carga das pilhas. Quando a barra de carga não for visualizada, isto significa que as pilhas estão fracas. As pilhas devem ser substituídas para continuar a utilização. Os ficheiros guardados na memória interna ou no cartão Micro SD não serão perdidos caso as pilhas estejam gastas ou durante a substituição das pilhas.

ATENÇÃO: Inserir sempre duas pilhas novas de mesmo tipo e da mesma marca. Não misturar tipos diferentes. Seguir as instruções do fabricante das pilhas que vai utilizar.

Para inserir ou substituir as pilhas:
1. Localizar o COMPARTIMENTO DAS PILHAS
2. Abra o COMPARTIMENTO DAS PILHAS.
3. Localizar e remover a TOMADA DAS PILHAS. ATENÇÃO: Não perder esta parte. O CAMERA MASK não funcionará sem esta parte.
4. Remover e descartar as pilhas usadas de acordo com os regulamentos locais.
5. Inserir as pilhas novas de acordo com o diagrama situado no interior do COMPARTIMENTO DAS PILHAS no CAMERA MASK.
6. Inserir novamente a TOMADA DAS PILHAS.
7. Feche o COMPARTIMENTO DAS PILHAS. Feche o COMPARTIMENTO DAS PILHAS dentro do espaço à prova de água marcado no invólucro da máscara (pormenor pág. POR-5). Não aperte demasiado as Tampas.

Vida útil prevista para as pilhas Alcalinas AAA e de Lítio AAA
Pilha Alcalina AAA
Modo imagem fixa: 400 imagens
Modo gravação vídeo: 30 minutos

Pilha AAA (Energizer®)
Modo imagem fixa: 4000 imagens
Modo gravação vídeo: 250 minutos

3.2 Inserir um cartão memória Micro SD (OPCIONAL - Recomendado)

NOTA: O cartão memória Micro SD não é fornecido com a câmara. A compra de um cartão Micro SD é recomendada para aumentar a memória. Este CAMERA MASK funciona com um cartão Micro SD/SDHC até 32 GB. Ler com atenção as instruções e precauções que vêm juntamente com o cartão.

Armazenamento de ficheiros

Memória Interna 32MB	Cartão Micro SD 1GB
Imagens: 27-30	Imagens: 1100 - 1400
Vídeo: 47-52 segundos	Vídeo: 28 - 35 minutes

* memória incluída

Para inserir um cartão memória Micro SD no seu CAMERA MASK:
1. Localizar o COMPARTIMENTO DA MEMÓRIA situado no topo do CAMERA MASK. (Este compartimento inclui também a porta USB.)
2. Abra o COMPARTIMENTO DA MEMÓRIA.
3. Localizar e remover a PROTECÇÃO ESTANQUE de borracha. ATENÇÃO: Não perder esta parte. A PROTECÇÃO ESTANQUE faz parte do sistema de estanqueidade.
4. Inserir o cartão Micro SD de acordo com o diagrama situado na proximidade da porta do cartão.
ATENÇÃO: Liquid Image Co, LLC declina qualquer responsabilidade em caso de danos no CAMERA MASK ou no cartão memória se o cartão não for correctamente inserido.
5. Inserir novamente a PROTECÇÃO ESTANQUE de borracha no COMPARTIMENTO DA MEMÓRIA.
6. Feche o COMPARTIMENTO DA MEMÓRIA. Feche o COMPARTIMENTO DA MEMÓRIA dentro do espaço à prova de água marcado no invólucro da máscara (pormenor pág. POR-5). Não aperte demasiado as Tampas.

3.3 Configurar o Modo da Data e Hora

Esta característica permite-lhe configurar a Data e a Hora do ficheiro de fotografia ou vídeo.

1. Para ligar a câmara mantenha premido o botão POWER/MODE.

2. Mantenha premido o botão SHUTTER/SELECT e, em seguida, pressione o botão POWER/MODE 3 vezes seguidas, soltando posteriormente o botão SHUTTER/SELECT. O ecrã LCD terá acesso ao modo Definição da Hora. Poderá alterar o Ano (YYYY), Mês (MM), Dia (DD), Hora (hh), e Minuto (mm). A primeira janela será YYYY para Ano. Prima o botão OBTURADOR/SELECÇÃO e o número será apresentado (p. ex., 2009). O primeiro número "2" no ano irá começar a piscar.

3. Prima o botão POWER/MODO para alterar a intermitência de 0-9. Prima o botão OBTURADOR/SELECÇÃO para seleccionar o número e passar para o seguinte número "0". O processo de definição faz-se da esquerda para a direita e irá passar de diferentes definições de Ano, Mês, dia, Hora e Minuto. Assim que o número é confirmado premindo o botão OBTURADOR/SELECÇÃO, o dígito seguinte irá começar a piscar. Assim que as letras aparecerem como MM para Mês, prima o botão OBTURADOR/SELECÇÃO para mover os números que representam o mês. Continue o processo até que volte a YYYY.

4. Para sair do Modo de Definição de Data e Hora, mantenha premido o botão OBTURADOR/SELECÇÃO durante 2 segundos. A CAMERA MASK irá voltar ao modo de imagem fixa (LED VERMELHO).

5. Se a pilha tiver de ser substituída ou se tiver gasta, os dados de definição da data serão mantidos por 24 horas.

3.4 COMPARTIMENTO DE ARMAZENAMENTO (OPCIONAL)

Pode utilizar o COMPARTIMENTO DE ARMAZENAMENTO situado no CAMERA MASK para guardar pequenos objectos com um bálsamo, moedas, ou o pilhas. Feche o COMPARTIMENTO DE ARMAZENAMENTO dentro do espaço à prova de água marcado no invólucro da máscara (pormenor pág. POR-5). Não aperte demasiado as Tampas.

ATENÇÃO: Um adulto deve sempre verificar se os três compartimentos estanques estão correctamente fechados antes do CAMERA MASK entrar na água. Liquid Image Co, LLC declina qualquer pedido de indemnização em caso de danos no produto etc. em caso de danos inerentes ao fecho incorrecto dos compartimentos conforme o estipulado no manual de instruções.

4.0 GRAVAR IMAGENS E VÍDEOS

ATENÇÃO: Ler e executar as 4 etapas da secção TESTAR A CÂMARA deste manual antes de utilizar na água!

NOTA: O CAMERA MASK tem 2 modos e premir o botão POWER/MODO permite navegar nos modos na ordem seguinte: Imagem Fixa e Vídeo. Para avançar para o modo seguinte, premir o botão POWER/MODO uma vez. A câmara permanecerá ligada e pronta para ser usada durante 180 segundos, após este tempo o CAMERA MASK desligar-se-á automaticamente. Se premir POWER/MODO durante mais de 1 segundo, a câmara desligar-se-á.

4.1 Modo Imagem Fixa - LUZ VERMELHA

1. Premir o botão POWER/MODO durante pelo menos 1 segundo. A câmara ligar-se-á. A câmara ligar-se-á no modo IMAGEM FIXA.
Nota: o INDICADOR LUMINOSO VERMELHO DE MODO está aceso e o CAMERA MASK está agora no modo IMAGEM FIXA PRONTA e está preparado para a captura de imagens. O ecrã LCD apresenta o ícone câmara.
2. Premir o botão OBTURADOR/SELECÇÃO uma vez. Uma imagem fixa é capturada.

NOTA: Para capturar imagens focadas, a distância entre a câmara e o objecto deve ser pelo menos de 0.8 Metros (32 inches).

4.2 Modo Vídeo - LUZ AZUL

1. Premir o botão POWER/MODO durante pelo menos 1 segundo. A câmara ligar-se-á.
2. Premir novamente o botão POWER/MODO durante menos de 1 segundo para permutar para o modo VÍDEO.

Nota: o INDICADOR LUMINOSO AZUL DE MODO está aceso e o CAMERA MASK está agora no modo VÍDEO PRONTO e está preparado para filmar. O ecrã LCD apresenta o ícone vídeo.

3. Premir o botão OBTURADOR/SELECÇÃO uma vez. A gravação começa.

Nota: o INDICADOR LUMINOSO AZUL DE MODO está a PISCAR. A luz continuará a piscar até à câmara parar a gravação.

4. Para parar a gravação, premir novamente o botão OBTURADOR/SELECÇÃO.

4.3 Desligar

1. Premir o botão POWER/MODO durante mais de 1 segundo para desligar a câmara.

NOTA: se os botões POWER/MODO ou OBTURADOR/SELECÇÃO não forem utilizados durante 180 segundos, o CAMERA MASK desligar-se-á automaticamente.

5.0 TRANSFERIR IMAGENS FIXAS E VÍDEOS PARA O COMPUTADOR

ATENÇÃO: SEGUIR SEMPRE AS INSTRUÇÕES DE LIMPEZA E MANUTENÇÃO PARA PASSAR POR ÁGUA LIMPA E SECAR O CAMERA MASK ANTES DE ABRIR O COMPARTIMENTO DA MEMÓRIA.

O CAMERA MASK dispõe de duas formas para transferir os ficheiros de imagens e de vídeo para um computador. Um cabo USB é fornecido com o CAMERA MASK para ligar o CAMERA MASK directamente ao computador. Pode também comprar e utilizar um cartão Micro SD para guardar e transferir imagens e vídeos realizados com o CAMERA MASK.

O computador não exige nenhum software para aceder aos ficheiros guardados no CAMERA MASK. O CAMERA MASK actuará como um disco rígido externo quando o cabo USB estiver ligado entre a câmara e o computador.

5.1 Abrir o compartimento da memória

1. Verificar se o CAMERA MASK está bem limpo e seco. Seguir as instruções de LIMPEZA E MANUTENÇÃO.
2. Abra o COMPARTIMENTO DA MEMÓRIA.
3. Localizar e remover a PROTECÇÃO ESTANQUE de borracha. Verificar se a PROTECÇÃO ESTANQUE está limpa e seca antes de continuar. ATENÇÃO: Não perder esta parte. A PROTECÇÃO ESTANQUE faz parte do sistema estanqueidade.

5.2 Ligar e transferir ficheiros

1. Escolher o método de transferência dos ficheiros: USB ou cartão Micro SD

TRANSFERÊNCIA USB

Ligar o cabo USB na porta de ligação USB situada no computador e na porta USB situada no CAMERA MASK. O CAMERA MASK ligar-se-á automaticamente no Modo TRANSFERÊNCIA (PC). NOTA: O cabo USB acederá à memória interna e aos ficheiros guardados no cartão Micro SD.

TRANSFERÊNCIA CARTÃO MICRO SD

Pressionar o cartão Micro SD com cuidado. O cartão soltar-se-á para ser removido. Remover o cartão e inseri-lo no adaptador Micro SD fornecido com o cartão Micro SD e inserir o cartão na abertura para cartão SD do seu computador como indicado pelo fabricante.

ATENÇÃO: Nunca inserir um cartão Micro SD molhado no adaptador de cartão ou no computador.

2. O ecrã de ligação aparece automaticamente no monitor do computador. Escolher a opção: ABRIR PASTA PARA VISUALIZAR FICHEIROS.

NOTA: Se o ecrã não aparece automaticamente, procurar um novo ícone no disco rígido do computador ao lado dos outros ícones do disco rígido. Cliquar no ícone para visualizar os ficheiros de imagens e de vídeo.

3. Os ficheiros de imagens e de vídeo aparecerão numa pasta.
4. Copiar os ficheiros para uma pasta do computador (Por exemplo: As Minhas Imagens\Hawaii). Pode também copiar a pasta inteira no seu computador.

5. Se quer eliminar os dados da memória interna do CAMERA MASK ou do cartão Micro SD, seleccione os ficheiros pretendidos e carregue em delete (apagar) no teclado do computador.
6. Cliquar no botão fechar.

NOTA SOBRE OS LEITORES DE MEDIA:
Existem vários leitores de media disponíveis online para ler ficheiros vídeo AVI criados com o CAMERA MASK. Se o leitor de media do seu computador não consegue ler os vídeos, o leitor pode estar desactualizado e requer uma actualização online. Pode também utilizar um leitor de media alternativo se este existir no seu computador ou se fizer o download de um deles a partir de uma fonte credível online.

5.3 Desligar e fechar o compartimento da memória

1. Desligar de forma segura o cabo USB do computador e do CAMERA MASK. Se transferiu ficheiros utilizando o método cartão SD, desligue o cartão SD do computador e remova o cartão Micro SD do adaptador. Insira novamente o cartão Micro SD no CAMERA MASK.
2. Inserir novamente a PROTECÇÃO ESTANQUE de borracha no compartimento da memória e fechar com cuidado a tampa do respectivo compartimento. Feche o COMPARTIMENTO DA MEMÓRIA dentro do espaço à prova de água marcado no invólucro da máscara (pormenor pág. POR-5). Não aperte demasiado as Tampas.
NOTA: É recomendado eliminar sempre todos os ficheiros do CAMERA MASK ou do cartão Micro SD após ter transferido os ficheiros para o computador. Este processo permite libertar espaço para outros ficheiros de imagens e de vídeo.

6.0 INSTRUÇÕES PARA TESTAR A CÂMARA - 4 ETAPAS

6.1 Etapa um - Testar uma imagem e um vídeo:

Antes de utilizar este produto na água e antes de capturar imagens digitais e vídeos importantes, gravar primeiro uma imagem de teste e um vídeo de teste para verificar se a configuração da câmara esta correcta e se esta está pronta para ser usada. melhor avançar devagar quando tirar fotos e vídeos e evitar que se desloca a sua É cabeça de um lado para o outro senao o vídeo será brusco e as imagens serão borrada. Seguir as instruções de download para completar a ETAPA UM do teste. Liquid Image Co, LLC declina qualquer pedido de indemnização sobre os conteúdos gravados etc. em caso de problemas de gravação inerentes a um defeito da câmara ou do cartão.

Sob o efeito da luz solar, a luz do LED pode ser difícil de visualizar. Faça uma sombra por cima do olho com a mão para ver a LUZ DE MODO com facilidade.

6.2 Etapa dois - Testar o tamanho do ficheiro

Quando estiver a gravar um vídeo, é muito importante estar familiarizado com o tamanho de ficheiro que o seu computador pode memorizar e ler. Se gravar um vídeo contínuo na memória interna do CAMERA MASK ou no cartão Micro SD, problemas podem surgir aquando do download ou da leitura do ficheiro vídeo no computador devido ao tamanho demasiado grande do ficheiro.

Deve TESTAR O TAMANHO DO FICHEIRO antes de utilizar o CAMERA MASK para capturar imagens e vídeos importantes. Testar vários tamanhos de ficheiros de vídeo para ter a certeza que o seu computador poderá ler os vídeos gravados. Se tem dificuldades em ler correctamente ficheiros de vídeo, tente realizar um vídeo mais pequeno. Deve também tentar abrir o ficheiro de vídeo com um leitor de media diferente porque os leitores de media não funcionam todos da mesma forma.

Ler o gráfico abaixo para avaliar o tamanho de ficheiro por minuto de gravação.

Tamanhos aproximados dos ficheiros de vídeo

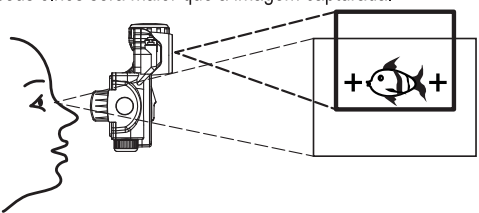
TEMPO (min):	0.5	1	10	30
TAMANHO DO FICHEIRO:	18MB	36MB	360MB	1080MB

NOTA: Os tamanhos dos ficheiros de vídeo podem variar devido à complexidade da cena. Os tamanhos dos ficheiros listados são estimativas.

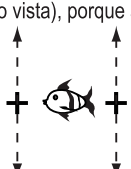
NOTA: De acordo com as pilhas utilizadas e se adicionar um cartão Micro SD com 2 GB, pode gravar um vídeo de uma hora ou mais. Contudo é melhor gravar vídeos pequenos. Este processo permite transferir e ler os ficheiros com maior facilidade.

6.3 Etapa três - Utilizar a RETÍCULA DE MIRA (Visor):

A RETÍCULA DE MIRA nos óculos do CAMERA MASK ajuda a focar a cena. Em geral, a câmara gravará uma cena que está directamente frente a si. O campo de visão dos seus olhos será maior que a imagem capturada.



De acordo com a posição dos seus olhos em relação à lente da câmara e à retícula de mira, pode verificar que a câmara grava imagens ligeiramente maiores ou mais pequena que o seu campo de visão. Isto deve-se à variação de posicionamento dos olhos em relação à lente da câmara. NOTA: Os objetos de perto serao mais elevados (acima de seus cabelos cruz ou seu ponto vista), porque a lente da câmara está acima de seus olhos.



Após ter realizado o primeiro teste da câmara, se o topo ou a parte inferior da cena estiver cortado na imagem, tente olhar ligeiramente para cima e para baixo para realizar outro teste. Este processo ajudá-lo-á a determinar a melhor forma para gravar uma determinada cena através da captura de imagem ou de um vídeo. Pode utilizar a RETÍCULA DE MIRA como referência para determinar os limites da imagem. Para algumas pessoas, a RETÍCULA DE MIRA pode permanecer no centro da imagem. Para outras, a RETÍCULA DE MIRA pode estar no topo ou na parte inferior da imagem. È muito importante definir este processo antes de utilizar a máscara para capturar imagens importantes. Prática tirar fotos para saber o seus pontos focais de perto e longe.

NOTA: Quando utilizar pela primeira vez o CAMERA MASK, a RETÍCULA DE MIRA será pouco visível na LENTE DOS ÓCULOS. A RETÍCULA DE MIRA será mais visível quando utilizar a máscara debaixo de água.

6.4 Etapa quatro - Testar o CAMERA MASK em água pouco profunda:

É importante testar o CAMERA MASK numa zona pouco profunda onde pode permanecer com a cabeça em cima da água.

1. Verificar se a água está calma e sem obstáculos nem pessoas.
2. Molhar o cabelo, e colocar o CAMERA MASK na cabeça. Verificar se o cabelo está todo para trás para que o vedante em torno da máscara esteja estanque. Os CLIPES DE DESENGATE RÁPIDO DA FITA foram concebidos para uma fixação fácil. Podem ser fixados após a máscara ter sido colocada no rosto. Foram também concebidos para um desengate rápido, para remover o CAMERA MASK quando a utilização for concluída.
3. Testar o ajuste e a estanqueidade em torno dos olhos. Apertar ou desapertar a fita se necessário.
4. Sentir os botões no topo da parte lateral direita da máscara. Familiarizar-se com a colocação dos dedos.
5. Testar todos os modos da câmara e familiarizar-se com o INDICADOR LUMINOSO DE MODO situado acima do olho direito.
6. Premir e manter premido o botão power até desaparecer o INDICADOR LUMINOSO DE MODO. Isto indica que a alimentação do CAMERA MASK está DESLIGADA.
7. Permanecer na água pouco profunda e experimentar os botões situados no CAMERA MASK para gravar imagens e vídeos até estar familiarizado com a utilização do CAMERA MASK quando nadar.

ATENÇÃO: Para utilizar durante um mergulho, deve estar familiarizado com o ajuste e a utilização da máscara e das funções da câmara antes de utilizar durante uma excursão. Testar a câmara antes de cada excursão para verificar se todas as partes funcionam correctamente.
ATENÇÃO: Os compartimentos do CAMERA MASK só devem ser abertos num ambiente interior seguro (longe da areia e da água) para efectuar as operações necessárias. NUNCA abrir os compartimentos selados com parafusos.

7.0 LIMPEZA E MANUTENÇÃO

Quando terminar a utilização do CAMERA MASK, limpar e remover a água, sal, areia ou outros resíduos antes de abri-lo ou armazená-lo. Limpar sempre com água limpa.

Para limpar:

1. Verificar se as três tampas estão correctamente fechadas antes de expor à água.
2. **Passar sempre o CAMERA MASK por ÁGUA LIMPA para remover a areia, o sal ou outros resíduos.** Não utilizar água quente nem alta pressão para não danificar a câmara.

3. Utilizar um pano seco para remover a água remanescente. Pressionar com cuidado em torno das juntas de todos os compartimentos para absorver a água remanescente nas fendas.
4. Quando a câmara estiver completamente seca na parte exterior, deve ter as mãos, o cabelo e a roupa seca antes de abrir qualquer compartimento. Esta condição é necessária para não colocar água dentro ou em cima da câmara.
5. Abrir com cuidado cada compartimento. Se houver presença de humidade, areia ou resíduos no interior das estrias das paredes externas do compartimento, remover imediatamente com um pano ou compressa de algodão.
6. Se houver humidade ou resíduos acumulados no interior do compartimento, utilizar uma compressa de algodão para proceder à remoção, tendo cuidado em não tocar os componentes electrónicos do CAMERA MASK.
7. Antes de fechar qualquer compartimento, reposicionar as peças soltas. Verificar e limpar o interior da tampa antes de posicioná-la no compartimento aberto.
8- Para manter os O-rings funcionar correctamente, limpe areia, sal, ou restos de distância do O-ring após o uso e aplicação de uma fina camada de silicone graxa só para a O-ring antes de fechar compartimento.
9. Seguir as instruções para efectuar o download de qualquer ficheiro.
10. Guardar o CAMERA MASK num local seco longe da luz solar directa.
11. Guardar o CAMERA MASK numa temperatura ambiente normal sem grandes variações. Não guardar na proximidade de um aquecedor ou de um dispositivo de ar condicionado. As temperaturas externas podem danificar o CAMERA MASK. A exposição a temperaturas extremas ou a fortes variações de temperaturas pode causar condensação no interior do CAMERA MASK e danificar o aparelho. Se houver condensação, não utilizar o CAMERA MASK. Colocar num lugar seco à temperatura ambiente até à condensação desaparecer. Testar a câmara para verificar as respectivas funções antes de utilizar. Não utilizar um secador de cabelo.
12. Climas úmidos - Certifique-se de só abrir a porta fechada brevemente em climas umidos como umidade do ar pode ser aprisionado no interior dos compartimentos se astampas da câmera são deixadas abertas por um período de tempo. Isto irá resultar na condensação na lente da câmera quando a mascara da camera está submerso em água morna.
13. Temperatura de funcionamento segura: 0 a 40°C (32 a 104°F) / Temperatura de armazenamento segura: -18 a 49°C (0 a 120°F) / Humidade de funcionamento segura: 30 a 90% (quando nenhuma condensação é visível)/ Humidade de armazenamento segura: 10 a 90% (quando nenhuma condensação é visível).

8.0 PRECAUÇÕES DE UTILIZAÇÃO DA CÂMARA

Nunca mexer nos componentes de ligação da câmara expostos quando os COMPARTIMENTO DA MEMÓRIA OU O COMPARTIMENTO DAS PILHAS estão abertos. Existe um risco de choque se os componentes no interior do compartimento estiverem molhados.

Se o CAMERA MASK emitir um ruído, fumo ou um cheiro anormal, desligar imediatamente e remover as pilhas.

1. Utilizar o CAMERA MASK de forma a não danificar o produto nem causar ferimentos nas pessoas. Nunca utilizar o CAMERA MASK em actividades outras que a natação e o mergulho.
2. Evitar sacudiduras, quedas, choques com outros objectos sólidos, ou vibrações do CAMERA MASK. Estes movimentos podem danificar os componentes.
3. Nunca abrir o corpo da câmara. Existe um risco de choque se tocar nos componentes da câmara.
4. Crianças com menos de 13 anos não devem utilizar o CAMERA MASK.
5. Crianças entre os 13 e 17 anos devem utilizar o produto sob a vigilância de um adulto dentro e fora da água. A mascara câmara não é um brinquedo e precisa de ser tratada com o mesmo cuidado que qualquer outra câmera digital subaquática.
6. Um adulto com idade nunca inferior a 18 anos deve secar correctamente o produto antes de substituir as pilhas ou antes de transferir os ficheiros de imagens e de vídeo para um computador.
7. Verificar a zona circundante quando utilizar a câmara. Caso contrário pode ocorrer um acidente ou ferimentos. Se não houver condições seguras para nadar, não utilizar as funções da câmara.
8. Utilizar o CAMERA MASK na profundidade estipulada na embalagem da câmara. Utilizar dentro dos parâmetros de profundidade. Esta câmara está em conformidade com os níveis de profundidade do CAMERA MASK impressos na respectiva embalagem e no corpo da câmara e com a profundidade máxima. Utilizar a câmara numa profundidade que exceda este parâmetro pode pôr em causa a estanqueidade e causar uma disfunção no CAMERA MASK.
9. Não premir os botões do Underwater Digital Camera Mask com muita força. Isto pode danificar o produto.
10. Este aparelho contém um tempo limite especificado de exposição à água de aproximadamente 60 minutos de uso contínuo debaixo de água. Utilizar a câmara

em condições que excedam uma hora, pode pôr em causa a estanqueidade e causar uma disfunção no CAMERA MASK.
11. Se o interior da câmara estiver molhado, desligar imediatamente e remover as pilhas. Descartar o CAMERA MASK de acordo com as leis sobre a eliminação de aparelhos electrónicos em vigor no seu país. Utilizar a câmara após os compartimentos internos terem sido expostos à água pode causar um incêndio ou um choque eléctrico.
12. Se as pilhas ficarem molhadas, existe um risco de incêndio, choque, ou de curto-circuito no sistema eléctrico, ou de corrosão. Descartar as pilhas imediatamente de acordo com as instruções do fabricante das pilhas.
13. Não colocar em cima de uma superfície instável ou perto da extremidade da superfície. A câmara pode cair, causando danos ou lesões. Se a câmara cair e o respectivo corpo estiver danificado, desligá-la, remover as pilhas e descartar o CAMERA MASK de acordo com as leis sobre a eliminação de aparelhos electrónicos. Utilizar a câmara com o respectivo corpo danificado pode causar um incêndio ou um choque eléctrico.
14. Nunca deixar o CAMERA MASK sob a luz solar directa. Nunca deixar o Camera Mask na mala de um carro ou dentro do carro exposto a temperaturas elevadas. A luz solar directa ou temperaturas elevadas podem danificar o Camera Mask ou causar uma explosão.
15. Não utilizar o CAMERA MASK num local com gás explosivo ou com outros produtos inflamáveis no ar. Isto pode causar um incêndio ou uma explosão.
16. Se a câmara não for utilizada durante um longo período de tempo, remover as pilhas. Este processo ajuda a prevenir um aquecimento excessivo ou uma fuga das pilhas que pode resultar em ferimentos ou danos nos objectos circundantes.

9.0 PRECAUÇÕES DE UTILIZAÇÃO DA MÁSCARA

1. Não saltar para a água com o CAMERA MASK colocado no rosto. Saltar para a água com o CAMERA MASK colocado no rosto pode causar ferimentos. Colocar a máscara no rosto após ter entrado na água.
2. Remover a máscara com um movimento para cima. Se puxar para a frente, a máscara pode voltar e danificar os seus olhos.
3. Não utilizar o CAMERA MASK fora da água. O CAMERA MASK foi concebido para ser utilizado dentro da água.
4. Não utilizar o CAMERA MASK se a pele estiver cortada. Parar imediatamente a utilização no caso de irritações.

5. Não utilizar o CAMERA MASK em condições propícias a fortes impactos com a água ou objectos sólidos, porque podem danificar a lente ou o quadro, e causar ferimentos graves ou permanentes no rosto ou nos olhos.
6. O CAMERA MASK não é adequado para olhar directamente para o sol. Olhar directamente para o sol com as lentes de vidro temperado pode danificar os seus olhos.
7. As crianças devem ser supervisionadas por um adulto quando nadam ou brincam na água. Crianças com menos de 13 anos não devem utilizar o CAMERA MASK.
8. O CAMERA MASK só deve ser utilizado por pessoas que sabem nadar em segurança com uma máscara de mergulho e sabem utilizar uma câmara debaixo de água.
9. Ter cuidado com o meio circundante nomeadamente pessoas, vida marinha, recifes e a água, quando utilizar o CAMERA MASK. Caso contrário, pode ocorrer um acidente ou danos.
10. Não utilizar o Underwater Digital Camera Mask como dispositivo de flutuação pessoal (colete salva-vidas). Não é um dispositivo de salva-vidas.
11. Não andar nem nadar com o Underwater Digital Camera Mask em torno do pescoço. A fita pode ficar entrelaçada ou atada e causar um estrangulamento ou outro acidente.

10.0 PRECAUÇÕES DE UTILIZAÇÃO DAS PILHAS

1. Só as pilhas do mesmo tipo ou de tipo equivalente devem ser utilizadas.
2. As pilhas usadas devem ser removidas do CAMERA MASK.
3. Utilizar os pontos de recolha apropriados para descartar as pilhas usadas respeitando o ambiente.
4. As pilhas não recarregáveis não podem ser recarregadas.
5. As pilhas devem ser inseridas respeitando a polaridade.
6. A orientação de um adulto é necessária aquando da instalação ou substituição das pilhas.
7. Não deve misturar pilhas de vários tipos ou pilhas novas com pilhas usadas.
8. Todas as pilhas devem ser substituídas ao mesmo tempo.
9. Não deitar as pilhas no lume.
10. Após a utilização, desligar sempre o aparelho. Remover as pilhas para guardar o aparelho.
11. Não deve haver nenhum curto-circuito nos terminais de alimentação.

12. Não deixar cair, bater, ou submeter as pilhas a fortes impactos.
13. Nem a água nem o sal podem entrar em contacto com as pilhas. Os terminais também não podem ficar molhados.
14. Se as pilhas tiverem uma fuga e o líquido derramar na pele ou na roupa, lavar imediatamente com água limpa e solicitar assistência médica.

11.0 PERGUNTAS FREQUENTES E VERIFICAÇÃO DE PROBLEMAS

1. Qual é a profundidade recomendada para utilizar o CAMERA MASK debaixo de água? O CAMERA MASK pode ser utilizado numa profundidade específica indicada na respectiva embalagem e garantia. Alguns CAMERA MASKS podem ter uma profundidade maior devido às partes e aos testes indicados aquando da fabricação da unidade. Utilizar o CAMERA MASK numa profundidade maior pode causar danos e anular a garantia.

2. Quando tiro fotografias, por vezes as fotos estão escuras ou turvas. A claridade da água e as condições luminosas afectarão as imagens. A claridade nos oceanos, lagos ou piscinas pode variar e esta claridade muitas vezes diminui à medida que vai descendo na água. Testar as capacidade fotográficas da câmara em várias condições como em água limpa perto da superfície e por cima da água tendo em conta a variação da claridade durante o dia para avaliar as funções da câmara. A sujidade, o sal, as impressões digitais na lente podem também turvar as fotos. Além disso, a água que cai sobre o vidro da lente quando acima da água irá causar borrada imagens. Limpar com um pano macio e seco. Esta câmara foi concebida para um uso exterior com a luz do dia. Imagens ou vídeos gravados no interior podem não ter a qualidade desejada. Pode também tentar utilizar o software de edição de fotos para tornar as suas fotos mais claras ou melhorar as cores e Vídeos.

3. Quando tiro as fotos, as partes superior e inferior ficam cortadas. O CAMERA MASK tem uma retícula de mira nos óculos; utilize-a como referência para alinhar as suas fotos. O posicionamento da retícula de mira só serve de referência. Ver 6.3 Instruções para testar a câmara ETAPA 3 - UTILIZAR A RETÍCULA DE MIRA (VISOR).

4. A minha câmara deixou de gravar vídeos ou imagens. Se o CAMERA MASK parou a gravação de imagens ou de vídeos, verificar se a memória está cheia. A

palavra FULL (cheia) aparecerá no ecrã LCD. Verificar também se as pilhas estão usadas. Substituir as pilhas se necessário.

5. O CAMERA MASK não assenta no meu rosto ou na minha cabeça. Ajustar a fita. O BORDO DE SILICONE foi concebido para se adaptar a várias formas e tamanhos do rosto; contudo o bordo pode não se acomodar a todas as formas e tamanhos do rosto.

6. Os meus óculos ficam cheios de água. Ajustar primeiro a FITA. O cabelo no rosto pode pôr em causa a estanqueidade da máscara. Colocar vaselina no cabelo para minimizar a penetração de água.

7. Os meus óculos ficam embaciados. Deve comprar um produto anti embaciamento para aplicar nas LENTES DOS ÓCULOS.

8. As minhas pilhas ficam rapidamente usadas. As pilhas não são todas feitas da mesma maneira. Recomendamos a utilização de pilhas de lítio Energizer ® para um óptimo desempenho da câmara. Verificar se as pilhas inseridas são novas e se foram correctamente armazenadas para garantir um uso optimizado. Não misturar pilhas de tipos diferentes.

9. O meu CAMERA MASK já não funciona. A exposição a fortes variações de temperaturas, a temperaturas extremas ou a sacudiduras, incluindo quedas podem danificar os componentes do CAMERA MASK. Se não deixou cair a câmara ou se não causou nenhum dano físico à sua câmara mediante sacudiduras ou choques com outros objectos sólidos, ou se a câmara não ficou exposta a temperaturas extremas ou a fortes variações de temperaturas, pode haver um problema de penetração de água num dos compartimentos. Deve secar o CAMERA MASK, verificar todas as partes soltas, nomeadamente as 3 tampas. Após verificação, abrir e verificar no interior de cada compartimento a presença de água ou resíduos. NÃO ABRIR O CORPO DO CAMERA MASK. Cuidado em não tocar em nenhum componente no interior no COMPARTIMENTO DA MEMÓRIA OU NO COMPARTIMENTO DAS PILHAS. Se não se verificar a presença de água ou de resíduos nos compartimentos, verificar a carga das pilhas e substituir as pilhas por duas pilhas novas.

10. O CAMERA MASK está LIGADO, mas não funciona. Se o CAMERA MASK parou a gravação de imagens ou de vídeos, verificar se a memória está cheia. A

palavra FULL (cheia) aparecerá no ecrã LCD. Verificar também se as pilhas estão gastas ou com pouca carga. Se a câmara fica "Parada" ou não funciona enquanto está ligada, pode haver um problema com as pilhas. Num local limpo e seco efectuar a limpeza e secagem do CAMERA MASK. Remover as pilhas e introduzi-las novamente no compartimento. Ligar novamente a câmara para verificar as funções. Se a câmara não funcionar, substituir as pilhas por pilhas NOVAS e verificar as funções.

Se constatar outros problemas, visite a secção de ajuda do nosso site web www.LiquidimageCo.com ou envie um email para o nosso SERVIÇO DE ASSISTÊNCIA: customers@liquidimageco.com.

12.0 ACESSÓRIOS

A MÁSCARA COM CÂMARA poderá ser fornecida com outros acessórios. Não é necessário usar estes produtos com a MÁSCARA COM MÁSCARA. Pode decidir não usar nenhum dos acessórios fornecidos com a MÁSCARA COM CÂMARA.

Siga as instruções do fabricante dos acessórios. Consulte os seus manuais, linhas de assistência, correio electrónico ou websites para resolução de problemas com os seus produtos. Liquid Image Co, LLC declina qualquer responsabilidade por quaisquer danos provocados por quaisquer acessórios fornecidos com a MÁSCARA DA CÂMARA.

GARANTIA LIMITADA: Consultar o formulário de garantia limitada fornecido com o produto.

Energizer® é a marca registada da Energizer.

Underwater Digital Camera Mask, Camera Mask e Explorer Series são marcas registadas de Liquid Image Co, LLC.
Patentes US e patentes estrangeiras pendentes

As cores e o estilo podem ser diferentes da imagem apresentada.
Made in China